

# EURÓPSKY TÝŽDEŇ PROGRAMOVANIA

11. – 17. október 2014

CodeWeek. 

# Programovanie v Microsoft Small Basic, v Pascale (IDE Delphi) a v Jave (IDE NetBeans)

RNDr. Jozef Piroško





Small Basic

Nový Otevřít Uložit Uložit jako Importovat Nahrát na web Vymazat Kopírovat Vložit Zpět Spustit (F5) Export do jazyka Visual Basic Program

bmiLsb - C:\Users\NFA\Desktop\bmiLsb

```
1 TextWindow.Write("Zadej tvoju hmotnost ")
2 hm = TextWindow.ReadNumber()
3 TextWindow.Write("Zadej tvoju výšku ")
4 vy = TextWindow.ReadNumber()
5 bmi = hm/(vy*vy)
6 TextWindow.WriteLine("BMI = " + bmi)
7 If bmi < 20 Then
8   TextWindow.WriteLine("podvýživný")
9 ElseIf bmi < 25 Then
10  TextWindow.WriteLine("v norme")
11 ElseIf bmi < 30 Then
12  TextWindow.WriteLine("nadváha")
13 Else
14  TextWindow.WriteLine("obezita")
```

Byly nalezeny nějaké chyby...

14,1: Byl očekáván příkaz EndIf, ale nebyl nalezen.

Zavřít

Operace

**WriteLine**

Vypíše do textového okna text nebo číslo. Na konci skočí automaticky na nový řádek.

**TextWindow.WriteLine(data)**

data  
Text nebo číslo k vypsání

Vrací  
Nic

Microsoft Small Basic v2.0

SK 11:11 13.10.2014

# Programovanie aplikácií pre tablety

## App Inventor

Mgr. Katarína Magdinová







# Programovanie v Jave - knižnica SWING

## Programovanie v assembleri

Lukáš Kiss (VIII. OG)







### Layouts

- BorderLayout
- BorderLayout
- BorderLayout
- BorderLayout
- BorderLayout
- BorderLayout

The screenshot displays four Java Swing windows illustrating different layout managers:

- BorderLayout:** A window with three components arranged horizontally.
- GridBagLayout:** A window with components arranged in a grid with varying weights and constraints.
- GridLayout:** A window with components arranged in a uniform grid.
- FlowLayout:** A window with components arranged in a single line, wrapping to the next line.





## Registre

- Processor x86 Intel
- EAX,EBC,ECX,EDX = univerzálne registre
- CPU ich hlavne používa ako premenné
- ESP,EBP,ESI,EDI = tiež univerzálne registre niekedy sú nazývané ako ukazovacie (pointers) a indexy
- SP = stack pointer, BP = base pointer DI = Destination pointer SI = source pointer

# Programovanie v C#

Michal Bali (IV. B)







```
1 1  
2 2  
3 3  
4 4  
5 5  
6 6  
7 7  
8 8  
9 9  
10 10  
11 11  
12 12  
13 13  
14 14  
15 15  
16 16  
17 17  
18 18  
19 19  
20 20  
21 21  
22 22  
23 23  
24 24  
25 25  
26 26  
27 27  
28 28  
29 29  
30 30  
31 31  
32 32  
33 33  
34 34  
35 35  
36 36  
37 37  
38 38  
39 39  
40 40  
41 41  
42 42  
43 43  
44 44  
45 45  
46 46  
47 47  
48 48  
49 49  
50 50  
51 51  
52 52  
53 53  
54 54  
55 55  
56 56  
57 57  
58 58  
59 59  
60 60  
61 61  
62 62  
63 63  
64 64  
65 65  
66 66  
67 67  
68 68  
69 69  
70 70  
71 71  
72 72  
73 73  
74 74  
75 75  
76 76  
77 77  
78 78  
79 79  
80 80  
81 81  
82 82  
83 83  
84 84  
85 85  
86 86  
87 87  
88 88  
89 89  
90 90  
91 91  
92 92  
93 93  
94 94  
95 95  
96 96  
97 97  
98 98  
99 99  
100 100
```





# Programovanie aplikácií pre Android

Jakub Ács (IV. B)







